

Gemeinde Stolpe auf Usedom

- Der Bürgermeister -

c/o Amt Usedom-Süd, Markt 7, 17406 Usedom

Öffentliche Bekanntmachung

Usedom, den 23. September 2024

Es findet die 2. Sitzung der Gemeindevertretung Stolpe auf Usedom am Montag, 30.09.2024 um 18:00 Uhr, im Versammlungsraum der Feuerwehr, Kirchstraße 3, 17406 Stolpe statt.

Tagesordnung

Öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung der Sitzung, Feststellen der Ordnungsmäßigkeit der Einladungen, der Anwesenheit und der Beschlussfähigkeit
- 2 Änderungsanträge zur Tagesordnung
- 3 Billigung der Sitzungsniederschrift der vorangegangenen Sitzung vom 16.07.2024
- 4 Bericht des Bürgermeisters
- 5 Einwohnerfragestunde - Teil 1
- 6 Beschluss der Gemeindevertretung Stolpe über die Aufstellung des Bebauungsplanes Nr. 5 für das "Wohnbebauung Ziegeleiweg 3" der Gemeinde Stolpe
GVSt-0016/24
- 7 Beschluss der Gemeindevertretung Stolpe über die Aufstellung der 1. Änderung des Flächennutzungsplanes
i.V.m. der Aufstellung des BP Nr. 5 für das "Wohnbebauung Ziegeleiweg 3" der Gemeinde Stolpe
GVSt-0017/24
- 8 Beratung und Beschlussfassung über die Genehmigung der Eilentscheidung des Bürgermeisters: Beauftragung 2. Nachtrag zum bestehenden Auftrag "Blitzschutzanlage" zum Vorhaben: Touristisches Erlebnis- und Informationszentrum Schloss Stolpe
GVSt-0018/24
- 9 Einwohnerfragestunde - Teil 2

Nichtöffentlicher Teil

- 10 Bauanträge

- 10.1 gemeindliches Einvernehmen zur Bauvoranfrage: Errichtung eines Abstell- und Lagerraumes mit angrenzendem Freisitz sowie Bau eines Naturschwimmteiches in der Gemarkung Stolpe, Fl. 1, Flst. 126/29
GVSt-0015/24
- 11 Grundstücksangelegenheiten
 - 11.1 Beratung und Beschlussfassung zur Antragsstellung |(nichtöffentlich)
GVSt-0011/24
 - 11.2 Beschluss über die Aktualisierung der finanziellen Werte der Tauschflächen, Gemarkung Gummlin, Flur 1, Flurstücke 326/2, 328/6, 328/8
GVSt-0185/19-1
- 12 Sonstiges
- 13 Schließen der Sitzung

Falko Beitz
Bürgermeister

	Datum	Namenszeichen
ausgehängt am:	23.09.2024	
abzunehmen am:	01.10.2024	Gottschling
abgenommen am:		